



ОБ ИГРЕ

- 2.5d платформер с элементами Beat 'em up
- мидкор-игра
- сеттинг питерских крыш
- сатирический нуар

USP

- ГГ - Угрюмый дворник с темным прошлым
- Оружие - Инвентарь ЖКХ (лом, лопата, соляные гранаты)
- Погодные условия зависят от действий героя





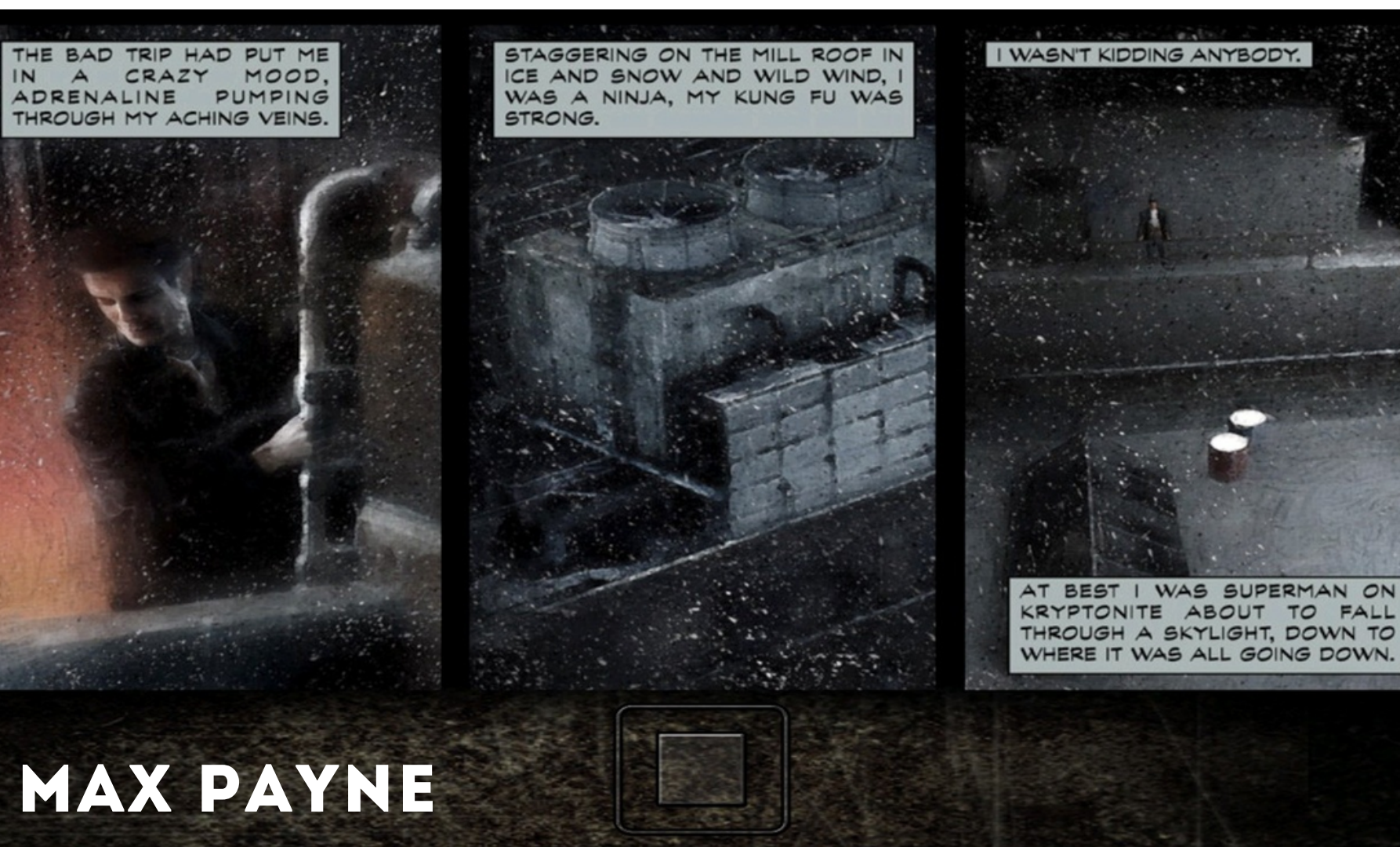
СЮЖЕТ ИГРЫ

- 4 главы - 4 вида оружия
- 10 уровней в каждой главе

Начало игры:

- утро первого января
- прогулка с собакой
- снег оживает и нападает
- необходимо спасти друга





РЕФЕРЕНСЫ

- Assassin's Creed Chronicles: Russia - перемещение и бой
- Max Payne - катсцены, сюжет
- Inside - графика и стелс

НАШ ПУТЬ В АКСЕЛЕРАТОРЕ



**ЛЕТО
2022**

- Появление идеи
- Поиск команды

**СЕНТЯБРЬ
2022**

- Создание концептов
- Работа над прототипом

**ОКТЯБРЬ
2022**

- Базовая атака и комбо
- AI у монстров

**НОЯБРЬ
2022**

- Прототип уровня
- Модель персонажа
- Виртуальная камера
- Трейлер

НАШ ПУТЬ ПОСЛЕ



ДЕКАБРЬ 2022

- Работа над твр
- Модели монстров
- Снег и vfx
- Меню

ЯНВАРЬ 2023

- Баланс боя
- Разные типы оружия
- Разные типы монстров
- Сценарий первой главы

ФЕВРАЛЬ 2023

- Катсцены 1 главы
- Страница steam
- Арт для промо

МАРТ 2023

- Выход в соц. сети
- Анонс в steam

**ДЕКАБРЬ
2023**

Выход в ранний доступ



DEADLINE
CORPORATION

НАШИ ЦЕЛИ



- 45000 - вишлистов
- 15000 - копий по цене 9.99\$
- 4 часа геймплея
- Управление ПК и геймпад
- Активное комьюнити в Discord и Telegram

АНАЛИЗ КОНКУРЕНТОВ

224 игры в steam по слову "Россия"



Основные теги:

- панельные дома
- хоррор
- выживание

Положительные отзывы 67-94%

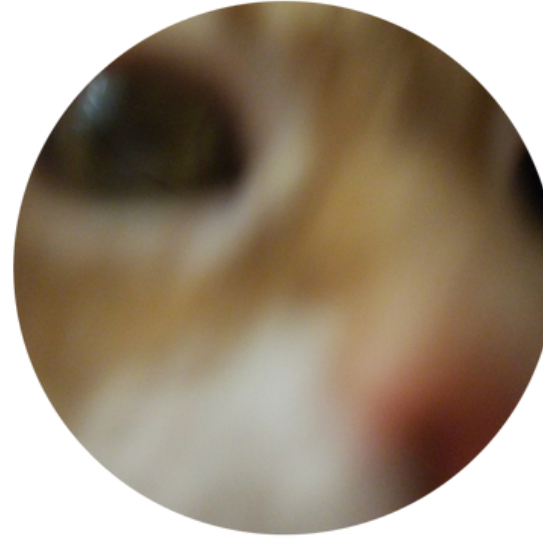
Продажи 500 - 35к



Надежда Подберезных
режиссер, педагог
продюсер проекта



Дмитрий Проничев
студент
разработчик



Денис Кузнецов
специалист по ИБ
геймдизайнер



Евгений Чапыгин
медбрат
нарративный
дизайнер



Михаил Милошевский
художник

МЫ - КОМАНДА СНЕГОВИЧКОВ

Находимся в поиске:

- Разработчиков на UE5
- 3D художников
- Маркетологов



**НАДЕЖДА
ПОДБЕРЕЗНЫХ**

Nadia2299@yandex.ru

+79213598578

t.me/NadiMor

